



En snabb vägledning i Regler för golfspel

Gäller från januari 2016



Svenska
Golfförbundet

SISU
Idrottsböcker

EN SNABB VÄGLEDNING

Denna vägledning ger en enkel förklaring till de vanligaste regelsituationerna. Den utgör inte någon ersättning för "Regler för golfspel", vilken bör användas så snart en tveksam situation uppstår. För att få mer upplysning om de punkter som täcks i denna vägledning, bör du slå upp den aktuella regeln.

ALLMÄNT

Golf bör spelas på ett korrekt sätt, och för att förstå hur, bör du läsa kapitlet om etikett i regelboken. I synnerhet:

- visa hänsyn till andra spelare
- spela i ett raskt tempo och erbjuda snabbare grupper att gå igenom
- visa omsorg om banan genom att jämna ut sand i bunkrar, återplacera torvor och laga nedslagsmärken på green.

Innan du börjar ronden bör du:

- läsa igenom de lokala reglerna på scorekortet och anslagstavlan
- sätta ett identifieringsmärke på din boll. Många spelare spelar samma märke och om du inte kan identifiera din boll anses den vara förlorad (Regel 12-2 och 27-1).
- räkna dina klubbor; du får ha högst 14 klubbor (Regel 4-4).

Under ronden:

- be inte om "råd" från någon annan än din caddie, din partner (dvs. en spelare på din sida) eller din partners caddie. Ge inte råd till någon annan än din partner. Du får be om eller ge upplysning om reglerna, avstånd och placering av hinder, flaggstången etc. (Regel 8-1)
- slå inte några övningslag under spelet av ett hål (Regel 7-2).

Efter ronden:

- i matchspel, se till att resultatet av matchen anslås.
- i slagspel, se till att ditt scorekort är ordentligt ifyllt (inklusive signering av dig och din markör) och lämna det till tävlingsledningen så snart som möjligt (Regel 6-6).

REGLERNA FÖR SPELET

Utslaget (Regel 11)

Du får byta boll innan du sätter bollen i spel från tee, men det är god sed att tala om för dina medtävlare om du byter boll. Slå ditt utslag från en plats mellan och inte framför teemarkeringarna. Du får slå utslaget upp till två klubblängder bakom linjen mellan teemarkeringarnas framkant. Om du slår ditt utslag från en plats utanför detta område:

- i matchspel är det ingen plikt men din motspelare får begära att du slår om slaget under förutsättning att han gör det omedelbart,
- i slagspel får du två slags plikt, slaget i sig räknas inte och du måste spela en boll från en plats innanför det rätta området.

Spela bollen (Regel 12, 13, 14 och 15)

Om du tror att en boll är din men inte kan se ditt identifieringsmärke får du, efter att ha meddelat din markör eller motspelare, markera och lyfta bollen för att identifiera den. Bollen får inte rengöras mer än vad som krävs för identifieringen när den lyfts enligt denna regel (Regel 12-2).

Spela bollen som den ligger. Förbättra inte ditt läge eller området för din avsedda stans eller sving, eller din spellinje genom att:

- flytta, böja eller bryta någonting som sitter fast eller växande, utom när du tar din stans på ett naturligt sätt eller gör din sving, eller
- pressa ned någonting (Regel 13-2).

Om din boll är i en bunker eller ett vattenhinder får du inte:

- vidröra marken (eller vattnet i ett vattenhinder) med din hand eller klubba innan du börjar nersvingen, eller
- flytta lösa naturföremål (Regel 13-4).

Om du spelar fel boll (t.ex. en upphittad boll eller en boll som används av en annan spelare):

- i match förlorar du hålet
- i slagspel får du två slags plikt, slagen på fel boll räknas inte och du måste rätta misstaget genom att spela den rätta bollen (Regel 15-3).

På green (Regel 16 och 17)

På green får du:

- markera, lyfta och rengöra din boll (återplacera den alltid på samma punkt), och

- reparera nedslagsmärken och gamla hålpluggar, men inga andra skador som till exempel spikmärken (Regel 16-1).

När du slår ett slag på green, bör du försäkra dig om att flaggstången är borttagen eller passad. Flaggstången får även tas bort eller passas när bollen ligger utanför green (Regel 17).

Boll i vila rubbad (Regel 18)

Rent allmänt gäller, när din boll är i spel, om du oavsiktligt orsakar att den rör sig eller om du lyfter den när det inte är tillåtet, lägg till ett slags plikt och återplacera bollen.

Om någon annan än du, din caddie, din partner eller din partners caddie rubbar din boll i vila, eller den rubbas av en annan boll, återplacera din boll utan plikt. Om en boll i vila rubbas av vinden eller rör sig av sig själv, spela bollen som den ligger utan plikt.

Boll i rörelse påverkad eller stoppad (Regel 19)

Om din boll i rörelse påverkas eller stoppas av dig, din caddie, din partner, eller din partners caddie, eller av utrustning som tillhör dig eller din partner, får du ett slags plikt och bollen spelas som den ligger (Regel 19-2).

Om din boll i rörelse påverkas eller stoppas av en annan boll i vila, utgår vanligtvis ingen plikt och bollen spelas som den ligger. Men, endast i slagspel, om båda bollarna låg på green innan du slog ditt slag, får du två slags plikt (Regel 19-5a).

Lyfta, droppa och placera bollen (Regel 20)

Innan en boll lyfts som ska återplaceras (t.ex. när du lyfter din boll på green för att göra ren den) måste bollens läge markeras (Regel 20-1). När din boll lyfts för att droppas eller placeras någon annanstans (t.ex. för att droppas inom två klubblängder enligt regeln för ospelbar boll), är det inget tvång att markera dess läge, men det rekommenderas att du gör det.

När du droppar, stå upprätt, håll bollen i axelhöjd med armen utsträckt och släpp den.

De vanligaste situationerna när en droppad boll måste droppas om är när bollen:

- rullar till ett läge där det är störande inverkan av samma förhållande man tog lättnad för utan plikt (t.ex. ett oflyttbart hindrande föremål)
- stannar mer än två klubblängder från där den droppades, eller

- stannar närmare hålet än dess ursprungliga läge, närmaste punkten för lättnad eller där bollen sist skar gränsen för ett vattenhinder.

Om en boll som droppats en andra gång rullar till något av dessa lägen, placeras du den där den först tog mark när den droppades om (Regel 20-2c).

Hjälpande eller störande boll (Regel 22)

Du får:

- lyfta din boll eller ha varje annan boll lyft om du tror att den kan vara till hjälp för någon annan spelare, eller
- ha varje annan boll lyft om den kan störa ditt spel.

Du får inte samtycka till att en boll lämnas kvar för att hjälpa en annan spelare. En boll som lyfts för att den kan hjälpa eller störa spelet får inte rengöras, utom när den har lyfts från green.

Lösa naturföremål (Regel 23)

Du får flytta på lösa naturföremål (dvs. naturliga lösa föremål som stenar, lösa blad och kvistar) om inte det lösa naturföremålet och din boll ligger i samma hinder (dvs. bunker och vattenhinder). Om du tar bort ett löst naturföremål och detta orsakar att din boll rör sig, måste bollen återplaceras och (om inte bollen låg på green) du får ett slags plikt.

Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

Flyttbara hindrande föremål (dvs. konstgjorda lösa föremål som krattor, flaskor etc.) får flyttas var som helst utan plikt. Om din boll rör sig därför att föremålet flyttades, måste bollen återplaceras utan plikt.

Om din boll ligger i eller på ett flyttbart hindrande föremål får bollen lyftas, föremålet tas bort och bollen droppas, utan plikt, på platsen rakt under där den låg på föremålet, med undantag för att på green ska bollen placeras på den platsen.

Oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden (Regel 24-2 och 25-1)

Ett oflyttbart hindrande föremål är ett tillverkat föremål på banan som inte kan flyttas (t.ex. en byggnad) eller inte med lätthet kan flyttas (t.ex. en fast förankrad vägvisare). Föremål som definierar out of bounds betraktas inte som hindrande föremål.

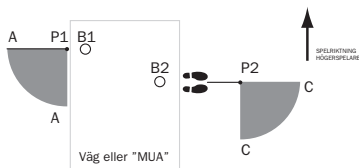
Ett onormalt markförhållande är tillfälligt vatten, mark under arbete eller ett hål, en hög eller en gång gjord av ett bogrävande djur, ett kräldjur eller en fågel.

Utom när din boll ligger i ett vattenhinder, får man ta lättnad utan plikt från oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden när förhållandet fysiskt påverkar bollens läge, din stans eller din sving. Du får lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från närmaste punkt för lättnad (se definition av "Närmaste punkt för lättnad"), men inte närmare hål än närmaste punkt för lättnad (se figuren nedan). Om bollen ligger på green, placerar du den på närmaste punkt för lättnad, som kan vara utanför green.

Du får inte lättnad för att förhållandet inverkar på din spellinje, om inte både din boll och förhållandet är på green.

När bollen ligger i en bunker, får du som ett extra alternativ ta lättnad från förhållandet och, med ett slags plikt, droppa bollen utanför och bakom bunkern.

Följande figur illustrerar termen "närmaste punkt för lättnad" i Regel 24-2 och 25-1, i fallet med en spelare som spelar från höger.



B1 = läge för bollen på väg, i mark under arbete (MUA), etc

P1 = närmaste punkt för lättnad

P1-A-A = skuggat område där bollen ska droppas, inom en klubblängd från P1, mätt med valfri klubba.

B2 = läge för bollen på väg, mark under arbete (MUA), etc

"SKOR" = tänkt stans som krävs för att spela från P2 med den klubba med vilken spelaren förväntas slå slaget.

P2 = närmaste punkt för lättnad

P2-C-C = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubblängds radie från P2, mätt med valfri klubba

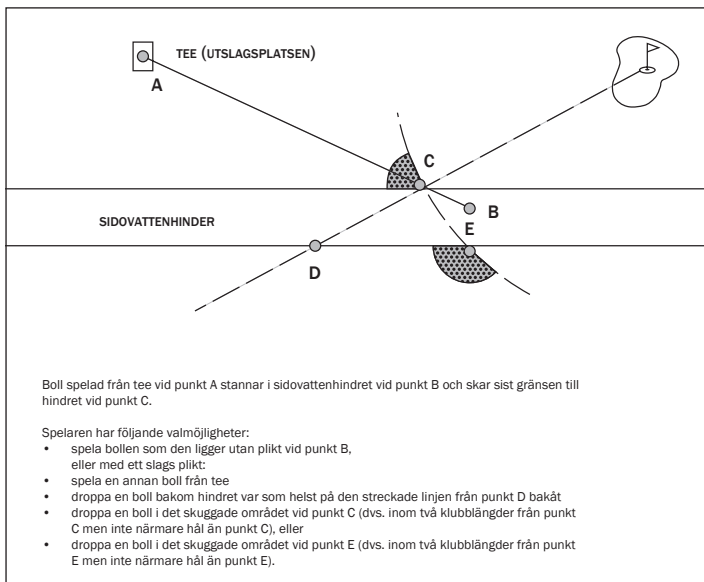
Vattenhinder (Regel 26)

Om din boll ligger i ett vattenhinder (gula pinnar och/eller linjer) får du spela bollen som den ligger eller, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats du slog ditt senaste slag, eller
- droppa en boll hur långt bakom hindret som helst och hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen sist skar gränsen för vattenhindret och den punkt där bollen droppas.

Om bollen ligger i ett sidovattenhinder (röda pinnar och/eller linjer), får du, utöver valmöjligheterna för en boll i vattenhinder (se ovan), med ett slags plikt, droppa en boll inom två klubbblängder från, och inte närmare hål än:

- den punkt där bollen sist skar hindrets gräns, eller
- en punkt på motsatta sidan av hindret på samma avstånd från hålet som den punkt där bollen sist skar gränsen.



Förlorad boll eller boll utanför banans gränser (Out of bounds); Provisorisk boll (Regel 27)

Gå igenom de lokala reglerna på scorekortet så att du känner till banans gränser. De definieras vanligen av staket, murar, vita pinnar eller vita linjer.

Om din boll är förlorad utanför ett vattenhinder eller out of bounds måste du, med ett slags plikt, spela en annan boll från den plats där senaste slaget slogs, dvs. med ”slag och distans”.

Du får leta efter bollen i 5 minuter. Om den inte har hittats inom 5 minuter, är den förlorad.

Om du, efter att ha slagit ett slag, tror att din boll kan vara förlorad utanför ett vattenhinder eller out of bounds, bör du spela en provisorisk boll. Du måste säga till att det är en provisorisk boll och du måste spela den innan du går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

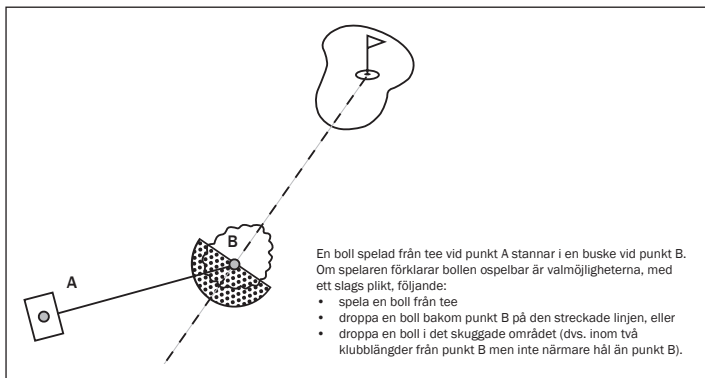
Om den ursprungliga bollen är förlorad (på annat sätt än i ett vattenhinder) eller out of bounds, måste du, med ett slags plikt, fortsätta med den provisoriska bollen. Om den ursprungliga bollen hittas innanför banans gräns inom 5 minuter, måste du fortsätta att spela hålet med den och sluta spela den provisoriska bollen.

Ospelbar boll (Regel 28)

Om din boll ligger i ett vattenhinder och du inte vill spela den som den ligger måste du fortsätta enligt vattenhindersregeln – regeln om ospelbar boll gäller inte. På andra ställen på banan får du, om du anser att din boll är ospelbar, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats du slog ditt senaste slag, eller
- droppa en boll hur långt som helst bakom den punkt där bollen låg och hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen låg och den platsen där bollen droppas, eller
- droppa en boll inom två klubbblängder från där bollen ligger, inte närmare hålet.

Om din boll ligger i en bunker får du göra som ovan, utom att du, om du droppar bakåt på linjen eller inom två klubbblängder, måste en boll droppas i bunkern.



KORTFATTAD GUIDE TILL EGA HANDICAPREGLER

Handicapreglernas främsta syfte är att uppnå en enhetlig och rättvis handicap-sättning, och möjliggöra för spelare med varierande spelskicklighet att spela och tävla på så rättvisa villkor som möjligt.

För att få en EGA handicap, kontakta en golfklubb. Spela minst en 18-hålsrond (eller två 9-hålsronder) och lämna in scorekortet undertecknade av dig själv och en markör. Spela sedan varje rond så bra du kan och registrera så många handicapronder som möjligt.

EGA handicap – Spelhandicap

EGA handicap delas in i sex olika handicapgrupper (se tabell). Beroende av vilken bana och tee du spelar ger din EGA handicap tillsammans med banans slopetabell olika spelhandicap. Välj en tee som gör det roligt att spela (i tävlingar anges tee i villkoren för tävling). När du tävlar, se till att din korrekta spelhandicap finns på scorekortet när du lämnar in det.

Handicaprond

För att en rond ska räknas som handicaprond krävs att den spelas under handicapgrundande förhållanden, det vill säga:

- I Sverige måste ronden spelas på en bana med giltig banvärdering enligt USGA:s banvärderingssystem. Utomlands gäller förutom USGA:s banvärderingssystem också SSS-satta banor enligt CONGU.
- Ronden måste spelas enligt slagspelsregler, med full handicap och scoren räknas om till poängbogey
- Scoren måste föras av en markör
- Om det inte är en tävlingsrond måste ronden föränmås senast på 1:a tee
- Ronder spelade med lägesförbättring är också handicapgrundande.

Icke tävlingsronder

Spelare i handicapgrupp 2-6 får registrera andra ronder än tävlingsronder enligt följande villkor:

- Ronden måste föränmås senast på 1:a tee
- Registrera resultatet och din markör i MinGolf

- Handicapgrundande förhållanden måste råda (se ovan)
- Spelaren ska göra sitt bästa vid varje slag.

Niohålsronder

Spelare i handicapgrupp 2-6 får även registrera 9-hålsronder enligt följande villkor:

- Icke-tävlingsrond måste föränmälas som rond över nio hål
- Endast en icke-tävlingsrond över nio hål får föränmälas per dag
- Vid registrering av 9-hålsrond adderas 18 poäng till resultatet
- Andra buffertzoner används (sker automatiskt i MinGolf).

Förändring av handicap

Registrera alltid din handicaprond i MinGolf oavsett resultat. Ju fler ronder du registrerar desto tillförlitligare blir din handicap. Tabellen nedan visar hur ditt resultat påverkar din handicap samt vilka buffertzoner som gäller för respektive handicapgrupp. Om du uppnår ett sämre resultat än din buffertzona höjs din exakta handicap och om du uppnår ett bättre resultat sänks din exakta handicap. Justeringen gäller omedelbart efter ronden oavsett om resultatet registrerats i MinGolf eller inte.

Handicap-grupp	EGA exakt Handicap	Buffertzona		Lägg till när poäng under buffertzonen:	Minska för varje poäng över buffertzonen:
		Scorer över 18 hål	Scorer över 9 hål		
1	plus - 4.4	35 - 36	-	0.1	0.1
2	4.5 - 11.4	34 - 36	35 - 36	0.1	0.2
3	11.5 - 18.4	33 - 36	35 - 36	0.1	0.3
4	18.5 - 26.4	32 - 36	34 - 36	0.1	0.4
5	26.5 - 36.0	31 - 36	33 - 36	0.1	0.5
6	37 - 54	-	-	-	1

CBA – Computed Buffer Adjustment

CBA beräknas automatiskt för 18-hålstävlingar som administreras i GIT. Spelfältets prestation jämförs med en förväntad prestation. Om prestationen ligger utanför beräknade gränser görs en justering av buffertzonen uppåt eller nedåt för spelare i handicapgrupp 1-5. Justeringen kan resultera i att buffertzonen till exempel förskjuts nedåt två poäng och att alla spelare med 35 poäng eller mer spelat bättre än sin handicap. När spelfältets resultat avviker väldigt mycket

antas att förhållandena varit så extrema (regn, blåst, banförhållanden med mera) att inga höjningar av handicap görs.

Årlig handicaprevision – Tävlingshandicap

Minst en gång om året genomför handicapkommittén en revision av handicapen för alla spelare som under de två senaste säsongerna registrerat totalt minst åtta ronder. Den görs antingen av din hemmaklubb eller centralt av SGF. Om dina resultat avviker från de som förväntas i din handicapgrupp kan din handicap justeras med upp till två slag.

Om du under fjolåret registrerat minst fyra handicapronder får du tävlingshandicap för innevarande år. Om du hade registrerat färre än fyra ronder under fjolåret kan du registrera fyra nya handicapronder och därmed få tävlingshandicap för innevarande år. Tävlingshandicap kan vara ett villkor för att tas med i resultatlista vid handicaptävlingar.

Delat ansvar – spelaren och hemmaklubbens handicapkommitté

För att få en korrekt handicap ska du alltid sträva efter att prestera ett så bra resultat som möjligt under en handicaprond. Ju fler ronder du registrerar desto mer rättvisande handicap har du. Registrera alltid både bra och dåliga ronder. Varje spelare är i sista hand ansvarig för sin handicap och måste:

- Rapportera exceptionellt bra resultat, som egentligen inte räknas för handicapsättning, till handicapkommittén på hemmaklubben
- Vända sig till handicapkommittén om handicapen är lägre eller högre än den allmänna spelstandarden.

Golfklubbens handicapkommitté (GK) tänker på följande:

- GK bestämmer över sina medlemmars handicap
- GK genomför årlig handicaprevision
- GK har rätt att höja eller sänka medlemmars handicap med hänsyn till allmän spelstandard
- GK kan, för specifik tävling, sänka en gästspelares spelhandicap om GK:s tävlingsledning anser att spelarens spelhandicap är för hög. Sänkningen gäller bara för den specifika tävlingen och gästspelarärens hemmaklubb ska informeras.

Mer information om EGA Handicapregler finns på www.golf.se.



Svenska
Golfbundet

Svenska Golfbundet

Box 11016
10061 Stockholm
www.golf.se


Idrottsböcker

SISU idrottsböcker

box 11016
10061 stockholm
www.sisuidrottsbocker.se

ISBN 978-91-87745-74-4



9 789187 745744